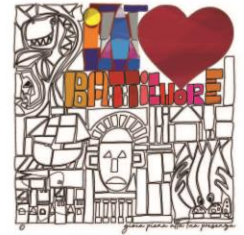


STAZIONE SPAZIALE

GIOCOFILM BAMBINI



SPACE JAM

(1996) DI JOE PYTKA

Trama: In una parte remota dello spazio, si trova il parco divertimenti Moron Mountain, di proprietà del malvagio Mr. Swackhammer, ormai in declino. Per riacquistare il prestigio di un tempo, il perfido proprietario invia cinque buffi piccoli alieni, i Nerdlucks, nel mondo dei Looney Tunes, per rapirli e impiegarli come attrazioni all'interno del parco. A questo punto, i Looney Tunes architettano un piano per salvarsi: sfidano i Nerdlucks a una partita di basket, in cui la posta in gioco è la libertà di Bugs Bunny e dei suoi amici.

Mentre i piccoli alieni rubano il talento dei migliori giocatori della NBA, trasformandosi nei Monstars, i Looney Tunes chiamano dalla loro parte Michael Jordan, che fa loro da allenatore e capitano.

Finale: La partita di basket ha luogo con una serie di effetti speciali da parte di entrambe le squadre, che si mantengono fino all'ultimo minuto in un testa a testa. Il match culmina con la vittoria dei Looney Tunes, che conquistano la loro libertà. Michael Jordan chiede inoltre ai Nerdlucks di restituire il proprio talento ai giocatori della NBA e i piccoli alieni si liberano definitivamente dalle grinfie di Mr. Swackhammer, spedendolo sulla luna con un razzo.

SVOLGIMENTO

SCENA: [06:28 - 09:00]

1. Alla ricerca dei Looney Tunes!

Siamo catapultati nello spazio, dove si trova il grottesco Luna Park di Moron Mountain. Il proprietario, il malvagio Mr. Swackhammer, resosi conto del declino del suo parco divertimenti, ha un'idea: vuole rapire i Looney Tunes per inserirli come attrazioni all'interno di Moron Mountain. Decide quindi di incaricare i Nerdlucks, un gruppo di buffi alieni, di recarsi nel mondo dei Looney Tunes, per costringerli a lavorare per lui.

Cerchiamo insieme i Looney Tunes!



STAZIONE SPAZIALE

Scopo

Nella griglia di caselle 6x6, rappresentate da 36 carte poste sul pavimento, ogni squadra deve trovare le immagini dei Looney Tunes, individuandole in cinque percorsi diversi nel minor tempo possibile. Vince la squadra che porta a termine tutti e 5 i percorsi nel minor tempo possibile.



Materiali

- 6 carte con stampata l'immagine di Bugs Bunny
- 6 carte con stampata l'immagine di Duffy Duck
- 6 carte con stampata l'immagine di Taz
- 6 carte con stampata l'immagine di Silvestro
- 6 carte con stampata l'immagine di Titti
- 30 carte con stampate le immagini dei 5 Nerdluck (6 per ogni personaggio)

Svolgimento

Le squadre dei bambini giocano tutte contemporaneamente con i rispettivi animatori a *Campo fiorito*: l'obiettivo è quello di trovare i volti dei Looney Tunes nella griglia 6x6, evitando di finire sulle caselle che rappresentano i cinque Nerdlucks (Blanko, Pound, Nawt, Bang e Bupkus).

A turno, ciascun bambino inizia il proprio percorso, salendo in piedi su una casella a sua scelta della prima riga: se si tratta della casella che rappresenta un Looney Tunes, l'animatore gira la carta e il bambino può scegliere una casella della seconda riga; se si tratta invece di una casella rappresentante uno dei Nerdluck, si cambia giocatore, che ripartirà da capo.

Gli animatori hanno in mano le mappe dei 5 percorsi, e si preoccupano di posizionare le caselle in base alla mappa riportata di seguito. Terminato un percorso, ne allestiranno un altro, stoppando il cronometro solo nel momento del cambio.

SCENA: [18:20 - 24:32]

SCENA: [26:10 - 27:10]

2. Forza... Nerdlucks!

Per non farsi catturare dai Nerdlucks, Bugs Bunny, attraverso un astuto trucchetto, decide di sfidarli a una partita di basket, convinto di vincere sfruttando la bassa statura degli avversari.

STAZIONE SPAZIALE

I Nerdlucks mettono allora in atto un losco piano, rubando il talento di cinque famosi cestisti della NBA attraverso un pallone da basket e trasformandosi nei Monstars, un quintetto praticamente imbattibile. Conquistiamo anche noi il talento dei Nerdlucks!



Scopo

Ogni squadra deve trovare sparse per l'oratorio le immagini dei cinque Nerdlucks, con l'obiettivo di apporre la firma del colore della squadra su di essi per guadagnare punti. Ogni squadra guadagna tanti punti quanti ne valgono i Nerdlucks firmati.

Attenzione: i punti relativi a ciascun Nerdluck vengono svelati solo al termine della prova!

Materiali

- Un pennarello per ogni squadra, del colore della squadra stessa (es. pennarello rosso alla squadra dei rossi)
- Le immagini stampate dei Nerdlucks, singolarmente, in bianco e nero, in formato A3

Svolgimento

Al via, ciascuna squadra di bambini parte alla ricerca dei poster nascosti dei Nerdlucks. Ogni volta che ne trova uno, appone la firma della squadra con il pennarello corrispondente al colore della squadra stessa. Quando gli animatori danno lo stop al tempo, le squadre si ritrovano al punto di partenza.

Gli animatori raccolgono poi tutti i poster e fanno il conto dei punti guadagnati da ogni squadra: Blanko +2 pt., Nawt +5 pt., Bang +1 pt., Bupkus +8 pt., Pound +3 pt.

La squadra che totalizza il punteggio più alto vince.

SCENA: [31:00 - 33:10]

3. Allenamento pre-partita!

L'unica speranza di vittoria per i Looney Tunes è quella di arruolare nella propria squadra il più grande giocatore di tutti i tempi, Michael Jordan. Così, Bugs Bunny decide di rapirlo e trasportarlo nel mondo dei Looney Tunes, spiegandogli la situazione. Michael Jordan accetta di giocare nella squadra dei Looney Tunes e di allenarli.

Tutti in piedi! Alleniamoci insieme a Michael Jordan!



STAZIONE SPAZIALE

Scopo

Tutte le squadre si alzano in piedi e seguono il ban proposto dagli animatori.

Materiali

- Completo da basket per travestire un animatore da Michael Jordan
- "Energia"!



Svolgimento

Un animatore, nei panni di Michael Jordan, conduce il ban *"I wanna be a very good CESTISTA"*, sulla melodia di *"I wanna be a very good massaia"*:

I wanna be a very good CESTISTA (tirare a canestro)
I wanna do my ALLENAMENTO well (palleggiare)
I wanna be a very good CESTISTA (tirare a canestro)
I wanna do my ALLENAMENTO well (palleggiare)
I wanna be oohhh (saltare)
I wanna be oohhh (saltare)

I wanna be a very good CESTISTA (tirare a canestro)
when my AMICI VANNO A BERE (gesto di bere)
I wanna go to FARE JOGGING (corsa sul posto)
when my AMICI VANNO A BERE (gesto di bere)
I wanna go to FARE JOGGING (corsa sul posto)
I wanna be oohhh (saltare)
I wanna be oohhh (saltare)

I wanna be a very good CESTISTA (tirare a canestro)
when my AMICI VANNO A BERE (gesto di bere)
I wanna go to FARE STRETCHING (piegamento verso il basso)
when my AMICI VANNO A BERE (gesto di bere)
I wanna go to FARE STRETCHING (piegamento verso il basso)
I wanna be oohhh (saltare)
I wanna be oohhh (saltare)

I wanna be a very good CESTISTA (tirare a canestro)
when my AMICI VANNO A BERE (gesto di bere)
I MI ALZ PREST in the morning (stiracchiarsi)
when my AMICI VANNO A BERE (gesto di bere)
I MI ALZ PREST in the morning (stiracchiarsi)
I wanna be oohhh (saltare)
I wanna be oohhh (saltare)
I wanna be a very good CESTISTA (tirare a canestro).



STAZIONE SPAZIALE

4. Nerdlucks vs Looney Tunes

È ora di sfidarsi nel match finale: bambini, vestite i panni dei Looney Tunes e battetevi contro i Nerdlucks in una sfida... all'ultimo canestro!



Scopo

Far guadagnare il maggior numero di punti possibile alla propria squadra tirando a canestro.

Materiali

- Travestimenti da alieni per gli animatori (cerchietti con le antenne, mantelli, ecc.)
- Un canestro per ogni squadra
- Scotch o gessetti per tracciare le linee del campo
- Una palla da basket per ogni squadra

Svolgimento

Gli animatori interpretano i Nerdlucks e sfidano le squadre dei bambini a un gioco all'ultimo canestro. Ogni squadra di bambini sfiderà i propri animatori, travestiti da Nerdlucks. Si formano due file di fronte al canestro, in corrispondenza alla lunetta del tiro libero. Utilizzando le linee del campo da basket, ci si sfida al tiro a canestro: in caso di successo, si cambia posizione e si conquistano 2 punti; in caso di insuccesso, si ritorna nella stessa fila. I giocatori delle due squadre, Nerdlucks e Looney Tunes, si alternano uno alla volta nel tiro.

→ Gli animatori *dovrebbero* favorire la vittoria dei bambini!

SCENA: [1:15:00 - 1:17:31]