

GALEONE DORATO

GIOCOFILM BAMBINI

MOSTRI & PIRATI – L'AVVENTURA



Trama: Il capitano Milo e i suoi amici pirati decidono di partire per una nuova ed emozionante avventura. Vogliono portare a termine la missione incompiuta del capitano Tritone, il nonno di Milo, ovvero trovare il tesoro nascosto da capitano Ventura e portarlo a casa senza svegliare il suo padrone custode. I ragazzi hanno a disposizione però solo un pezzo di mappa, lasciata loro dal nonno. Dovranno superare vari ostacoli e unire le loro forze per trovare le altre parti di mappa, per riuscire ad arrivare al luogo esatto del tesoro.

Finale: Dopo varie peripezie Milo ed il suo equipaggio riescono a trovare il baule del tesoro, tornano a casa e festeggiano pieni di gioia.

SVOLGIMENTO

SCENA: [2.30 – 5.25]

1. All'arrembaggio

Anche noi ora aiuteremo Milo a ritrovare la stella e il pupazzo del nonno. Vi consegniamo il primo pezzo di mappa per poter iniziare questa missione.

Scopo:

Aiutare Milo a trovare il secondo pezzo di mappa.

Materiali:

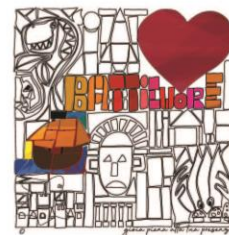
- Fogli di carta di diverse forme, dimensioni e colore
- Un pezzo di mappa che combacia con quello ricevuto precedentemente. Su questo pezzo ci dovranno essere dei simboli da decifrare, come linea, uccello, leone...

Svolgimento:

Gli animatori nascondono in uno spazio delimitato dell'oratorio tanti foglietti di diversa forma e contenuto. Questi foglietti rappresentano possibili parti della mappa. I bambini devono trovare tra tutti questi foglietti quello che combacia con il pezzo di mappa che è stato dato loro all'inizio dagli animatori.



GALEONE DORATO



SCENA: [12:00 – 12.29]

2. Il messaggio segreto

Le amiche di Milo stanno osservando il pezzo di mappa e notano che ci sono dei segni da decifrare, aiutiamole anche noi a scoprire cosa c'è scritto!

Scopo:

Decifrare il messaggio

Materiali:

- Messaggio in codice
- Alfabeto geroglifico (segno-lettera) per tradurre il messaggio

Svolgimento:

Gli animatori utilizzano i segni dell'alfabeto geroglifico per scrivere un messaggio: "Se il tesoro vuoi trovare, il vecchio Crill devi cercare" (Crill è un altro personaggio importante nel film in quanto possiede anche lui un pezzo di mappa). Superata la prova, i bambini riceveranno un ulteriore pezzo di mappa. Su questo nuovo pezzo di mappa verrà segnato il luogo in cui si trova il vecchio Crill (un animatore travestito che si dovrà nascondere per l'oratorio).

3. Il vecchio Crill

Dopo aver ricevuto il pezzo di mappa, potete andare a cercare il vecchio Crill. Chi lo troverà e riuscirà a prenderlo, riceverà in dono l'ultimo pezzo di mappa sul quale è indicato il luogo del tesoro.

Scopo:

Trovare il vecchio Crill

Materiale:

- Costume da pirata per l'animatore che si traveste da vecchio Crill

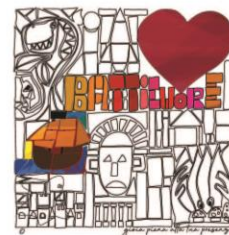
Svolgimento:

Il vecchio Crill si nasconde per l'oratorio e i bambini devono trovarlo per ricevere da lui l'ultimo pezzo di mappa.

GALEONE DORATO

4. Alla ricerca del tesoro

Avete la mappa completa! Adesso potete finalmente andare alla ricerca del baule con il tesoro! Però... sulla mappa non c'è alcun segno... Se volete che vi indichiamo il luogo esatto del tesoro, dovrete rispondere correttamente!



Scopo:

Ricevere indizi sul luogo in cui è nascosto il tesoro.

Materiale:

- Indovinelli/domande/curiosità sui pirati

Svolgimento:

I bambini devono rispondere correttamente a degli indovinelli/domande/curiosità sui pirati proposti dagli animatori per poter ricevere ulteriori indizi sul luogo in cui andare a cercare il tesoro.

SCENA: [44.44 – 51:00]

5. Il custode

Il baule con la stella avete trovato, ma... ce la farete a portarlo a casa senza svegliare il suo padrone, facendo il meno rumore possibile?

Scopo:

Comunicare determinati messaggi ai compagni di squadra senza parlare.

Materiale:

- Lista con azioni, scene film... da mimare

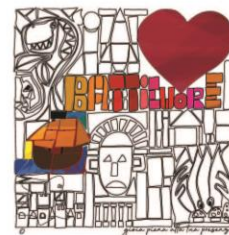
Svolgimento:

I bambini devono cercare di fare indovinare ai compagni di squadra delle azioni proposte dagli animatori senza parlare, usando solo il corpo, la mimica e piccoli versi, come nel gioco del mimo. Una volta superata la prova...

GALEONE DORATO

6. Veri pirati

Avete dimostrato di avere un grande coraggio: ora anche voi siete veri pirati. Questa è la vostra benda, ve la siete meritata! Potete personalizzarla come volete.



Scopo:

Decorare a piacimento la benda.

Materiale:

- Strisce abbastanza lunghe di carta colorata (almeno una per bambino)
- Pennarelli e tempere
- Brillantini
- Colla
- Cartoncini

Svolgimento:

Gli animatori distribuiscono ai bambini delle bende dei pirati (fatte con carta colorata) da personalizzare, come dono per il loro coraggio, e i bambini la decorano a loro piacimento.

SCENA: [53:53 – 55:00]

7. Festeggiamo!

Wow. Milo e i suoi amici sono riusciti a tornare a casa grazie al vostro aiuto, festeggiamo insieme a loro, al'arrenPAAARTY!

Scopo:

Ballare un'animazione.

Materiale:

- Dispositivo per riprodurre musica

Svolgimento:

Gli animatori propongono un' animazione con diversi balli per tutti i partecipanti, per festeggiare, come ad esempio "Wolves of the sea".